

Dans le cadre des activités proposées en mathématiques, vous êtes invités à participer au jeu "**Cherche, Clique, Collectionne**".

Chaque semaine, un lot de 5 énigmes est proposé.

Les règles du jeu sont les suivantes:

- Le jeu est facultatif
- Chaque semaine, vous recevez une fiche Google Form sur laquelle vous trouverez les énoncés de 5 énigmes. Cette même fiche vous sert à envoyer vos réponses (même si vous ne les avez pas toutes)
- Chaque bonne réponse permet d'accumuler des points (voir barème sur la fiche Google Form)
- Ces points permettent de collectionner des cartes VIRTUELLES de grand(e)s mathématicien(ne)s. Chaque mathématicien est présenté par un lot de trois cartes: commun, rare et légendaire. L'obtention d'une carte nécessite plus ou moins de points selon sa catégorie.
- vous avez deux semaines pour chaque lot de 5 énigmes. Une fois les deux semaines écoulées, aucune réponse n'est plus acceptée, les points sont attribués et divulgués, une correction est publiée

